

OBJECTIFS DE CETTE FORMATION : Cette formation vous permet d'identifier les notions de base pour créer des objets en 3D. Modéliser des objets complexes que ce soit dans le domaine de l'art, du design produit, de la publicité ou de la conception mécanique.

PARTICIPANT : Designers, graphistes, ingénieurs, architectes intéressés par la création, l'animation, l'édition ou la production d'objets 3D.

PRE-REQUIS : La maîtrise de Windows et de logiciels de création graphique (Illustrator) ou DAO (AutoCAD) ainsi que des connaissances en modélisation et en dessin technique sont utiles mais non obligatoires..

FORMATEURS : spécialiste en animation 3D.

MODALITES ET PEDAGOGIE :

- Questionnaire d'évaluation en amont et en fin de formation
- Cas pratiques et études de cas, Quizz
- Assistance téléphonique
- Méthode interactive et intuitive
- Support Stagiaire

PROGRAMME

Interface du logiciel

- La barre de commande
- Les options de commande
- Saisir des coordonnées
- Coordonnées du plan de construction
- Utiliser les plans de construction pour saisir des points
- Coordonnées cartésiennes
- Coordonnées polaires
- Coordonnées relatives
- Coordonnées du monde 3D

- Joindre des courbes/étendre une courbe
- Connecter des courbes
- Outils de créations de surface

Créations des premiers modèles grâce aux exercices

- Modifier des surfaces et polysurfaces
- Modifier les points de contrôle de surface
- Surfaces rognées et coupées
- Ajuster l'extrémité d'une surface à une autre
- Fusionner des surfaces non tronquées
- Joindre des surfaces
- Faire exploser une polysurface
- Recherche des arêtes angulaires ouvertes
- Opérations booléennes
- Modification avec points de contrôle
- Dessiner des polygones et des courbes de points de contrôle
- Changer une polygône en courbe
- Sélection des points de contrôle
- Visibilité des points de contrôle

Outils de base pour la modélisation

Comprendre les NURBS

- Outils de création de solides Géométrie Rhino
- Objets points/courbes/surfaces
- Polysurfaces

Navigation dans l'espace 3D

- Solides/créer et modifier des courbes
- Modifier le nombre de points de contrôle
- Supprimer des points de contrôle
- Fermer une courbe ouverte
- Tronquer et diviser une courbe