

OBJECTIF DE LA FORMATION

Maîtriser la conception de base et avancé de projets Architecturaux sous Revit Architecture.

PARTICIPANT

La formation est destinée aux dessinateurs des bureaux d'études bâtiment, mécaniciens, aux constructeurs et architectes.

PRÉ-REQUIS

Maîtrise de l'environnement Windows.

FORMATEURS

Spécialiste en CAO-DAO

MODALITÉS ET PÉDAGOGIE

- Questionnaire d'évaluation en début et en fin de formation
- Cas pratiques et études de cas, Quiz
- Horaires : 9h00 à 12h30 – 13h30 à 17h00
- Nombre maximum de stagiaires : 8
- Formation disponible à distance ou en présentiel
- Méthode interactive et intuitive
- Support Stagiaire
- Assistance téléphonique
- Attestation de fin de stage
- Questionnaire de fin de formation

PROGRAMME

DÉCOUVERTE DE V-RAY ET PRINCIPES DU PHOTORÉALISME EN 3D :

Mettre en place un rendu avec V-Ray
Principes de l'éclairage et des matériaux réalistes en 3d

Introduction à l'illumination globale

CRÉER DES MATÉRIAUX RÉALISTES AVEC V-RAY :

Paramétrer le V-Ray material
Réfraction réaliste des matériaux : créer du métal
Réfraction réaliste des matériaux : créer du verre
Textures de Bump, de Displacement, d'opacité
Création de matériaux avancés à partir de cas concrets

Environnement de réflexion

Les autres matériaux V-Ray

ECLAIRAGE DE SCÈNES 3D AVEC V-RAY :

Placer l'éclairage en illumination globale
Les lumières photométriques de 3dsmax
La V-Ray Light
Techniques d'éclairage pour les scènes d'extérieur et d'intérieur

HDRI et éclairage basé image

V-Ray light Material : l'éclairage basé objet

V-Ray Sun : créer un environnement de ciel réaliste

Prise de vue photoréaliste avec la V-Ray camera

Exporter les images ou l'animation : choix des formats et Résolutions

VARIANTES

Création d'un Jeu de Variantes et acceptation d'une variante principale

Ajouts d'éléments dans un jeu de variantes

Comparaison des variantes

EXPORT / IMPORT

Exportation : géométrie croisée, calques

Importation de modèles REVIT avec liaison

Importation de dessins AutoCAD

Importation d'épaisseurs de ligne DWG/DXF

Importer / lier un Jeu d'annotations DWF

Importation d'objets ACIS