

## QUARK XPRESS - INITIATION

DUREE : 3 JOURS

**OBJECTIFS** : Réaliser des mises en page de documents et présentations élaborés en PAO (Publication Assistée par Ordinateur) avec XPress de l'éditeur Quark.

**PARTICIPANTS** : Toute personne désireuse d'utiliser XPress afin de faire des mises en page de qualité professionnelle.

**PRE-REQUIS** : Connaissances et manipulation de Windows ou du finder et d'un logiciel graphique.

### INTRODUCTION

L'environnement  
Principes de mise en page  
La table de montage électronique, les règles, les repères  
Les préférences  
Paramétrages de la boîte à outils  
Notions de plans  
Les différentes palettes flottantes : couleur, infos, feuille de styles...

### BLOC TEXTE

Le texte  
Saisir, modifier et formater du texte  
Utiliser les fonctions de recherche, de remplacement  
Utiliser le correcteur de vérification orthographique  
Mettre en forme les paragraphes  
Utiliser les césures  
Créer, modifier, supprimer les styles  
Chaîner des blocs de texte  
Importer du texte  
Les programmes de césures et de justifications

### BLOC IMAGE

Les fichiers graphiques  
Récupérer les divers formats graphiques (TIFF, EPS...)  
Redimensionner et recadrer un graphique  
Habiller et détourner des images  
Utiliser les outils graphiques de base

### MISE EN PAGE ET MAQUETTE

La mise en page  
Concevoir et paramétrer une page type  
Utiliser les règles, les repères de marges et de colonnes  
Gérer le colonnage dans une composition  
Chaîner des pages  
Sauvegarder une composition type  
La maquette et le plan de montage  
Créer une maquette, analyser les éléments et les pages types  
Gérer le plan de montage : insertion et suppression de maquettes

### LE TRAVAIL DE L'IMAGE

Les différentes manières de réaliser des tableaux  
Les habillages sophistiqués  
La couleur : couleurs primaires et d'accompagnement  
Utiliser les différentes palettes et nuanciers  
Créer, modifier une couleur en quadrichromie  
Création d'un dégradé  
Paramétrer la défonce et la surimpression des couleurs  
Gérer et imprimer la séparation couleur  
Créer et préparer des fichiers pour le flashage