




## Initiation à la programmation JAVA

DUREE : 2 JOURS

**Vous serez capable :** Avoir une bonne vue d'ensemble sur les possibilités du langage Java et du J2SE, écrire du code Java propre et performant. Utiliser au mieux un outil de développement.

 **OBJECTIFS :** Programmer en Java avec un outil de développement, écrire une application Java standard, savoir développer une classe, une interface.

 **PUBLIC :** Chefs de projets, développeurs d'applications.

 **PRE-REQUIS :** Connaître les principes de la programmation, connaître le développement Objet.

### PROGRAMME

#### DEVELOPPEMENT OBJET EN JAVA

Introduction à Java : philosophie, objet, portabilité, machine virtuelle

Caractéristiques du langage, présentation du J2SE (JDK/J2SDK)

Syntaxe et structure du code Java

Concepts objet en Java : classes, héritage, interfaces, polymorphisme, transtypage, encapsulation, gestion des exceptions, packages, collections

Design pattern : Factory/Singleton

Futures évolutions du Java

#### PRESENTATION DE L'OUTIL

Structure de l'outil

Définition et création d'un projet

Wizards et configuration

Spécificités

#### ACCES AUX DONNEES

Principes de Java DataBase Connectivity (JDBC)

Ouverture d'une connexion, création de requêtes

Lecture / écriture de données

Gestion fine des transactions

#### PRESENTATION DE L'API

Les classes importantes du package java.lang

-System

-String

-Exception

Les classes importantes du package java.util

-List, ArrayList, Vector ...

-Map, Hashtable, HashMap

Arrays et Collections