


Flash MX 2004 - Base de Données et Serveur

DUREE : 3 JOURS

 **OBJECTIF** : Utiliser Flash pour générer des pages dynamiquement à partir du contenu d'une base de données, du document XML et d'éléments multimédia.

 **PROFILS STAGIAIRES** : Designer et développeur Web

 **PRE REQUIS** : Connaissance de Flash, de SQL et XML.

PROGRAMME

COMMUNIQUER AVEC LE SERVEUR WEB

Envoi de données depuis Flash par GetURL
Choix de passage des données, ciblage et encodage Unicode
Envoi et réception de données via LoadVariables
Sécurité et échanges inter-serveurs
Utilisation des composants de formulaires

RAPPEL SUR LES BASES DE DONNEES

Rappels sur les éléments constitutifs d'une base de donnée (Tables, champs, enregistrements)
Le langage SQL : SELECT, UPDATE, DELETE, WHERE, ORDER BY

COMMUNIQUER AVEC LA BASE DE DONNEE : LES LANGAGES SERVEURS

Les langages côté serveurs PHP ou ASP ou ColdFusion ou JSP
Se connecter à une base de donnée
Créer un fichier statique dynamiquement
Mettre à jour une base de données

RAPPEL XML

Présentation du format XML, principes, intérêt
Règles d'écriture et éditeurs XML

FLASHMX ET XML

L'objet XML dans FlashMX
Parcourir un document XML, Charger un fichier XML
Affichage de données XML dans FlashMX

ORGANISER UNE APPLICATION FLASHMX DYNAMIQUE

Fonctionnement et architecture
Formulaires et moteurs de recherche
Le chargement dynamique d'images

L'ESSENTIEL

Envoyer les données d'un formulaire Flash et réaliser les traitements côté serveur
Associer Flash à des bases de données et du contenu XML
Créer un site web dynamique
Mettre en place une base de données
Enregistrer des données dans une base de données
Traiter XML dans Flash
Mémoriser les choix d'un internaute pour lui restaurer lors de sa prochaine connexion
Intégrer dynamiquement dans Flash du contenu multimédia
Créer un espace membre sur votre site et savoir le gérer