


 **OBJECTIFS** : savoir créer des applications avec ACCESS d'automatisant les tâches répétitives et en créant des interfaces efficaces.

 **PARTICIPANTS** : Tout utilisateur non programmeur désirant automatiser les traitements et contrôler l'interface.

 **PRE-REQUIS** : Connaissance d'Access niveau 2 (perfectionnement).

PROGRAMME

CARACTERISTIQUES DE VBA

Les possibilités et les limites
Les macros

INITIATION METHODOLOGIQUE

L'analyse d'une problématique d'informatisation
Identifier les objectifs et préciser la finalité
Structurer ou réfléchir par écrit
Faire valider l'analyse avant de programmer

ECRITURE DE PROGRAMMES VBA

Les outils de développement
Les événements
Les objets
Les variables
Les procédures

LES MODELES OBJET

Récupération de données d'Access ou autre base de données

CREATION DES INTERFACES UTILISATEURS

Les boîtes de dialogue
La personnalisation des dialogues
Les menus et les barres outils

TEST, RECETTE ET MISE EN ŒUVRE

Le déploiement des applications préalablement testées
Prise en compte de la sécurité

POINTS CLES

Mettre en oeuvre les techniques de programmation VBA, les structures de contrôles et la syntaxe du langage
Utiliser les principaux éléments des bibliothèques des applications Access
Créer des interfaces avec la bibliothèque Forms
Manipuler des données avec les bibliothèques DAO (Toutes versions) et ADO (version 2000 et supérieure)
Utiliser les fonctionnalités d'une application office depuis une autre