




SPIP AGORA 1.3 - DEVELOPPEMENT DE SITE

DUREE : 5 JOURS

 **OBJECTIF** : Être capable de comprendre la création et le développement d'un site dynamique avec SPIP AGORA 1.3, pouvoir modifier des squelettes, créer des articles, sauvegarder le site.

 **PUBLIC** : Administrateur de site web (Internet, Intranet, Extranet), Décideur/cadre, Développeur de sites web

 **NIVEAU REQUIS, QUALITES REQUISES**

Avoir déjà créé des sites web avec FrontPage, Dreamweaver, Namo web editor... La connaissance du langage HTML et CSS serait un plus.

 **PROGRAMME**

Introduction à la publication dynamique

La publication collaborative, organisation, fonctions, circuits, procédures...

Publication sur un site statique, publication sur un site dynamique

Architecture type d'un site dynamique : le serveur web, la base de données, le programme d'interface

Pratique du HTML

Rôle et principales caractéristiques du langage HTML

Syntaxe générale, les principales balises

Structure d'une page web

Utilisation des feuilles de style

Notions d'accessibilité d'un site web aux personnes présentant des handicaps (aveugles, déficients visuels, daltoniens...)

→ Atelier : mise en page d'un site avec les feuilles de style, multi colonnage sans tableau

Les composants du système de publication dynamique SPIP

Structure d'un site : articles, rubriques, brèves, forum ...

Les acteurs du système : auteurs, administrateurs, graphistes, visiteurs ...

L'espace privé et l'espace public

→ Atelier : Installation d'**Easy PHP** et de **SPIP** sur le poste des stagiaires

L'interface de d'administration

Interface simplifiée, interface complète

La barre d'outils

L'aide en ligne, les FAQs, les listes de diffusion

→ Atelier : Création d'une rubrique et d'un article

Administration du site

Définition de la structure de la base de données : rubriques, sous-rubriques, articles, brèves ...

Mise en forme des contenus : texte paragraphes, caractères, liens, tableaux, images

Gestion des éléments de la structure : rubriques, articles, brèves, auteurs, mots-clefs ...

Gestion du moteur de recherche intégré

→ Atelier : utilisation des fonctionnalités de l'interface d'administration

Les squelettes

Présentation des squelettes.

Structure d'un squelette HTML.

Liens entre un squelette et les champs de la base de données

Utiliser Dreamweaver et SPIP

Définir la charte graphique

Utiliser les feuilles de style

Création d'un squelette

Le fichier PHP

Les différentes structures de boucle

Les critères de sélection de la boucle ARTICLES

Les critères d'affichage de la boucle ARTICLES

Afficher les champs de la base de données

Afficher toutes les rubriques

Afficher les articles d'une rubrique

Utiliser les filtres et les tris

Les filtres (mise en page, date, logo, texte, techniques, standard)

→ Atelier : Afficher tous les articles d'une rubrique

dans un squelette. Utiliser les filtres pour trier les articles par ordre chronologique. Analyse de quelques squelettes-types : affichage des articles d'une rubrique, accès à un article, plan du site ...

Créer des formulaires

Les formulaires d'inscription

Les formulaires de connexion

Les formulaires de recherche

Les formulaires de forum

Les formulaires de pétition

Les formulaires de référencement

Les formulaires de message

Les ateliers proposés :

Atelier 1 : Création de squelettes personnalisés par les stagiaires

Atelier 2 : Installation d'un squelette tout fait

Atelier 3 : transformation en boucles SPIP de la page d'accueil d'un des sites géré par les stagiaires