



## Flash - Animation Graphique : Perfectionnement

**DUREE : 2 JOURS**

**Après ce stage, vous serez capable de :** Utiliser les objets vectoriels et bitmaps pour enrichir une animation. Intégrer le son et la vidéo dans une interface pour la rendre plus attractive et enfin, travailler avec les clips pour simplifier l'architecture d'une animation.

 **OBJECTIFS :** maîtriser les fonctionnalités supplémentaires permettant de créer un site dynamique et ergonomique en utilisant des images statiques, des animations, de la vidéo et du son.

 **PARTICIPANTS :** designers, infographistes, techniciens et utilisateurs multimédia.

 **PRE-REQUIS :** connaissance des outils graphiques de Flash et du principe des interpolations de forme et de mouvement.

### PROGRAMME

#### AMELIORER L'ERGONOMIE

Utiliser les interpolations de forme et de mouvement  
Créer des boutons animés  
Déclencher une animation au survol d'une zone interactive  
Créer une interface sonore à partir de boutons invisibles  
Combinaison des différents effets de scénario: explosion, flou, étendre...

#### OUTILS AVANCES

Utilisation des labels  
Actions d'image et d'occurrence  
Actions de navigation  
Utilisation d'occurrences cibles (targets)  
Hiérarchie des cibles  
Manipulation des bitmaps. Interface et gestion des sons. Interface et gestion des vidéos  
Gestion vidéo avancée - alpha, lecteur, boucles, sous-titres...

#### ANIMATION AVANCEE

Analyse technique de dessins animés  
Effet multiplan  
Structure d'un personnage à animer  
Animation comportementale : marches, allures, visages  
Arythmies, aléatoire contrôlé  
Réalisation d'un petit dessin animé complet