



Flash®- Initiation à l'animation Graphique

DUREE : 3 JOURS

 **OBJECTIF** : Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet avec des animations vectorielles au format Flash.

 **PARTICIPANTS** : Designers, infographistes et utilisateurs multimédia.

 **PRE REQUIS** : Une bonne connaissance de l'Internet. L'utilisation d'un logiciel de dessin ou de retouche photographique est un plus (Photoshop ou Illustrator).

PROGRAMME

PRESENTATION DE FLASH

Définition de base

Prise en main des différents outils : texte, dessin couleur

- La scène
- Le scénario
- L'inspecteur
- Les outils de dessin
- Les menus
- Utilisation de texte

Organisation d'un projet sur Flash

LES TECHNIQUES DE BASE DE FLASH

Introduction à l'animation vectorielle

La bonne animation

LES SYMBOLES

Symboles graphiques

Symboles clips d'animation

Symboles boutons

LA BIBLIOTHEQUE

Savoir utiliser la bibliothèque

L'ANIMATION

Créer une animation image par image

INTERPOLATION DES FORMES

Objet vectoriel

Texte

INTERPOLATION DE MOUVEMENT

Objet vectoriel

Texte

Image

Gestion des couleurs : Alpha (transparence), luminosité, teinte et fonctions avancées

Gestion de la rotation

INTERPOLATION DE MOUVEMENT et GUIDE

Faire suivre un objet (graphique) le long d'une trajectoire

SYNCHRONISATION DES ANIMATIONS

Gestion de la tête de lecture

Cadence des images

INTRODUCTION AU MASQUE