



3D STUDIO MAX - PERFECTIONNEMENT

DUREE : 5 JOURS

 **OBJECTIF** : Utiliser les fonctions avancées de 3D STUDIO MAX.

 **PROFILS STAGIAIRES** : Ce stage s'adresse à ceux qui souhaitent développer des animations 3D complexes en utilisant les fonctionnalités avancées de production de 3DSMax.

 **PRE-REQUIS** : Avoir suivi au préalable la première partie ou bien connaître les concepts de base de ce logiciel.

PROGRAMME

MODELISATION AVANCEE

Gestion des maillages avancés
Utilisation des modificateurs spéciaux

MISE EN SCENE

Organisation d'une scène
Mise en place de la caméra avec ses réglages spécifiques
Élaboration et gestion d'un éclairage avancé
Les effets atmosphériques

ANIMATION

Utilisation de la fenêtre des courbes d'animation
Gestion du mouvement
Gestion de la cinématique
Initiation à l'animation pour les personnages
Gestion de la cinématique inverse
Exploitation d'un squelette (Character Studio)
Ajustement des mouvements

LES PARTICULES

Création et réglages
Utilisation et organisation

RENDU ET FINALISATION

Gestion des textures pour la finalisation d'un projet
Organisation des objets
Utilisation du V-Post
Paramétrages du rendu
Travail avec le rendu de texture

EXPORTATION

Pour la vidéo
Exportation pour le compositing et spécifiquement Combustion et After Effects
Gestion des projets
Approche du rendu photoréaliste globale